**Слайд 1.** **Титульный лист**.

Вашему вниманию представляется работа на тему «Разработка мобильного приложения для просмотра расписания МИЭТ»

Целью работы является создание МП для оперативного доступа к расписанию, которое упрощает взаимодействие с преподавателями и студентами из других групп

Для достижения данной цели были поставлены задачи, которые перечислены на слайде № 1.

**Слайд 2 Исследование предметной области.**

Интенсивный ритм жизни современного студента и использование в методиках обучения коллективных проектов предполагает не только тесное взаимодействие с одногруппниками, но и постоянный контакт с преподавателями. Поэтому разработка приложения, обеспечивающего оперативный доступ к расписанию МИЭТ, весьма актуально.

**Слайд 3. Анализ аналогичных программных решений.**

На данный момент не существует работающих приложений, решающих данную проблему.

Доступ к расписанию через сайт miet.ru не является оперативным, а также нет возможности просмотреть свое расписание без интернета и расписание преподавателя.

Приложение «Orioks», как и «SKED» на данный момент не работают.

Приложение «Кампус» работает с расписанием различных вузов, но МИЭТа в этом списке нет.

Приложение «СтудЖурнал» позволяет составить расписание вручную, что занимает много времени, а также нет доступа к расписанию преподавателей и других групп.

Так как ни одно из существующих решений полностью не удовлетворяет описанным выше требованиям, то актуальной является задача создания нового программного обеспечения – МП ПР

**Слайд 4. Выбор языка программирования.**

Рассматривалось пять языков для разработки мобильного приложения на Android: С++, С#, Python, Java и Kotlin.

В результате сравнения языков программирования по представленным на слайде критериям для разработки МП ПР выбран язык программирования Kotlin, так как в нем присутствует транслятор под платформу Android и под Kotlin существует декларативный фреймворк Jetpack Compose, который дает возможность контроля потоком данных.

**Слайд 5. Выбор среды программирования**.

Для языка Kotlin существует две среды разработки: IntelliJ IDEA и Android Studio.

В результате сравнения, выбрана интегрированная среда разработки Android Studio, которая является официальной и рекомендованной средой разработки под OC Android, так как в ней, в отличие от IntelliJ IDEA, имеет эмулятор для запуска Android-приложения и инструменты для работы с UI.

**Слайд 6.** **Схема данных**.

В течение работы приложения происходит постоянное взаимодействие пользователя с базой данных.

На схеме видно, что состояния системы при взаимодействии с пользователем – это в основном демонстрация пользователю окон с необходимым ему расписанием. Также при нажатии кнопок «Поиск окна» и «Задачи» пользователю демонстрируется возможные окна для переноса расписания для выбранных групп и преподавателя, и добавленные задачи соответственно.

**Слайд 7. Схема алгоритма МП ПР.**

Перед началом работы приложения необходимо авторизоваться через систему ОРИОКС. Далее пользователь может взаимодействовать с функционалом приложения. Просматривать свое расписание на сегодня и другие дни. При нажатии на кнопки «Поиск» появится окно для поиска расписания групп, преподавателей и поиска окон для переноса занятия, где при вводе номера группы, фамилии преподавателя и номера групп и фамилии преподавателя соответственно, приложение отправит запрос в базу данных и представит необходимые данные пользователю. При нажатии кнопки «Задачи» пользователь сможет просмотреть существующие задачи, а также добавить новую задачу, указав название предмета, срок выполнения задачи и саму задачу. Чтобы вернуться к просмотру своего расписания пользователю необходимо нажать кнопку «Расписание».

**Слайд 9. Экранная форма пользовательского интерфейса… Главное окно………**

**Слайд 10. Ожидаемые перспективы. Результаты работы………………….**

**Слайд 8. Апробация и публикация**

**Слайд 9.** Результаты работы представлены на слайде. Доклад закончен. Спасибо за внимание!